

FREDDY® A NIGHTMARE™ ON ELM STREET

**JEU
NORMAL**

OBJET:

DEBUTEZ LES **CAUCHEMARS**, EN FAISANT LE TIR DE PRECISION, LA CHAUDIERE, OU EN TERMINANT LE TEMPS. DURANT LES CAUCHEMARS 1 A 6, VISEZ "FREDDY", POUR FAIRE AVANCER LE COMPTEUR DE PUISSANCE. COMPLETER LE COMPTEUR, SELECTIONNE LA CHAUDIERE POUR BATTRE FREDDY, AVEC 10.000.000 X, LE NOMBRE DE CAUCHEMARS.

CAUCHEMAR FINAL:

FAIRE TOUS LES TIRS CLIGNOTANTS POUR SELECTIONNER LA CHAUDIERE ET BATTRE FREDDY, AVEC 100.000.000 X, LE NOMBRE DE DEFAITES DE FREDDY, DEPUIS LE PRECEDENT CAUCHEMAR N° 6. LES BONUS "SOUL" & "KRUEGERANDS" SONT EGALEMENT GAGNES.

MULTIBILLES:

TOUS LES CAUCHEMARS IMPAIRS, DEBUTENT EN MULTIBILLES, SI FREDDY EST BATTU DURANT UN MULTIBILLES, LES 5 TIRS **JACKPOT** SONT SELECTIONNES.

DREAM WARRIORS:

FAIRE LES TROIS JACKPOTS, SELECTIONNE LE TROU GAUCHE POUR LA SEQUENCE **DREAM WARRIORS**, CHAQUE TIR CLIGNOTANT, DONNE LE SUPER JACKPOT.

KRUEGERands:

PLUSIERS FONCTIONS ADDITIONNENT KRUEGERANDS AU TOTAL DES JOUERUS. CECI PEUT-ETRE ECHANGE CONTRE DES FONCTIONS DE LA SEQUENCE **TRADE KRUEGERANDS**. LA FONCTION OFFERTE DEPEND DU TOTAL DES KRUEGERANDS DU JOUEUR. LES KRUEGERANDS NON UTILISES SONT DONNES COMME BONUS A LA FIN DE LA PARTIE.

31051

FREDDY® A NIGHTMARE™ ON ELM STREET

CONCOURS

OBJET:

DEBUTEZ LES **CAUCHEMARS**, EN FAISANT LE TIR DE PRECISION, LA CHAUDIERE, OU EN TERMINANT LE TEMPS. DURANT LES CAUCHEMARS 1 A 6, VISEZ "FREDDY", POUR FAIRE AVANCER LE COMPTEUR DE PUISSANCE. COMPLETER LE COMPTEUR, SELECTIONNE LA CHAUDIERE POUR BATTRE FREDDY, AVEC 10.000.000 X, LE NOMBRE DE CAUCHEMARS.

CAUCHEMAR FINAL:

FAIRE TOUS LES TIRS CLIGNOTANTS POUR SELECTIONNER LA CHAUDIERE ET BATTRE FREDDY, AVEC 100.000.000 X, LE NOMBRE DE DEFAITES DE FREDDY, DEPUIS LE PRECEDENT CAUCHEMAR N° 6. LES BONUS "SOUL" & "KRUEGERANDS" SONT EGALEMENT GAGNES.

MULTIBILLES:

TOUS LES CAUCHEMARS IMPAIRS, DEBUTENT EN MULTIBILLES, SI FREDDY EST BATTU DURANT UN MULTIBILLES, LES 5 TIRS **JACKPOT** SONT SELECTIONNES.

DREAM WARRIORS:

FAIRE LES TROIS JACKPOTS, SELECTIONNE LE TROU GAUCHE POUR LA SEQUENCE **DREAM WARRIORS**, CHAQUE TIR CLIGNOTANT, DONNE LE SUPER JACKPOT.

KRUEGERands:

PLUSIERS FONCTIONS ADDITIONNENT KRUEGERANDS AU TOTAL DES JOUERUS. CECI PEUT-ETRE ECHANGE CONTRE DES FONCTIONS DE LA SEQUENCE **TRADE KRUEGERANDS**. LA FONCTION OFFERTE DEPEND DU TOTAL DES KRUEGERANDS DU JOUEUR. LES KRUEGERANDS NON UTILISES SONT DONNES COMME BONUS A LA FIN DE LA PARTIE.

31051