

REGLE DE JEU

# DRAGON

**INSTRUCTIONS**

**3 BILLES PAR JOUEUR**

Les passages A-B-C-D additionnent les Bonus, et donnent 5000 points.  
"A" allume le multiplicateur 2 X, "A" et "B" allument 3 X,  
"A"- "B"- "C" allument 4 X, et "A"- "B"- "C"- "D" allument 5 X.

Les étoiles additionnent le Bonus.

Les cibles latérales donnent le Bonus indiqué.

Les bumpers donnent 1000 points.

La cible tournante change l'allumage des étoiles.

Le Bonus est décompté et le jeu remis à zéro après chaque bille.

Le Tilt ne disqualifie pas le joueur.

A la fin de la partie, lorsque les deux derniers chiffres du joueur sont identiques aux deux chiffres affichés en bas au milieu du fronton (number to match), une partie gratuite est obtenue.—