

# COMPTE A REBOURS

## INSTRUCTIONS

3 BILLES PAR JOUEUR

Abattre un groupe de cibles les réarme pour augmenter leur valeur et donner 5000 points.

Abattre n'importe quel groupe allume le passage "EXTRA BALL" –

Abattre deux groupes allume le passage "SPECIAL".

Le Multiplicateur de BONUS est augmenté en abattant les groupes de cibles les uns après les autres. (vert - jaune - rouge - bleu)

Le décompte du BONUS par le trou supérieur ne s'effectue que - lorsque le BONUS a atteint 20.000.

Une "EXTRA BALL" seulement par bille jouée.

Le Tilt ne disqualifie pas le joueur.

A la fin de la partie, lorsque les deux derniers chiffres du joueur sont identiques aux deux chiffres affichés en bas au milieu du fronton, (number to match) une partie gratuite est obtenue. -

# COMPTE A REBOURS

**INSTRUCTIONS**

**5 BILLES PAR JOUEUR**

Abattre un groupe de cibles les réarme pour augmenter leur valeur  
Chaque deux groupes abattus allument le passage "EXTRA BALL".  
Chaque trois groupes allument le passage "SPECIAL".

Le Multiplicateur de BONUS est augmenté en abattant les groupes de cibles les uns après les autres.

Le décompte du BONUS par le trou supérieur ne s'effectue que - lorsque le BONUS a atteint 20.000.

Le Tilt ne disqualifie pas le joueur.

A la fin de la partie, lorsque les deux derniers chiffres du joueur sont identiques aux deux chiffres affichés en bas au milieu du fronton, (number to match) une partie gratuite est obtenue. -