

# **STREET FIGHTER II**

3 BILLES  
PAR JOUEUR

## **BUT:**

- COMBATTRE 12 ADVERSAIRES POUR DEVENIR LE CHAMPION.

## **CHALLENGE DU CHAMPION:**

- BATTRE TOUS LES OPPOSANTS QUI APPARAISSENT POUR DEVENIR LE GRAND MAITRE ET RECEVOIR LA RECOMPENSE SUPREME.

## **MULTIBILLES:**

- FAIRE LES LAMPES CLIGNOTANTES POUR GAGNER LE JACKPOT PROGRESSIF.

## **EXTRA-BALL:**

- FAIRE LES TROIS CIBLES RONDES BLANCHES, ALLUME LA CENTRALE POUR EXTRA BALL.

## **FIGHTER:**

- ALLUMER TOUTES LES DIODES ROUGES DE "FIGHTER". FIGHTER ALLUME ENTIEREMENT FAIT ALLUMER UN DES PASSAGES "SPECIAL".

## **AUTRES COMBINAISONS:**

- APPUYER SUR LE FLIPPER DE DROITE DURANT LE GAME OVER, ET UTILISER CELUI DE GAUCHE POUR TOURNER LES PAGES.

# **STREET FIGHTER II**

5 BILLES  
PAR JOUEUR

## **BUT:**

- COMBATTRE 12 ADVERSAIRES POUR DEVENIR LE CHAMPION.

## **CHALLENGE DU CHAMPION:**

- BATTRE TOUS LES OPPOSANTS QUI APPARAISSENT POUR DEVENIR LE GRAND MAITRE ET RECEVOIR LA RECOMPENSE SUPREME.

## **MULTIBILLES:**

- FAIRE LES LAMPES CLIGNOTANTES POUR GAGNER LE JACKPOT PROGRESSIF.

## **EXTRA-BALL:**

- FAIRE LES TROIS CIBLES RONDES BLANCHES, ALLUME LA CENTRALE POUR EXTRA BALL.

## **FIGHTER:**

- ALLUMER TOUTES LES DIODES ROUGES DE "FIGHTER". FIGHTER ALLUME ENTIEREMENT FAIT ALLUMER UN DES PASSAGES "SPECIAL".

## **AUTRES COMBINAISONS:**

- APPUYER SUR LE FLIPPER DE DROITE DURANT LE GAME OVER, ET UTILISER CELUI DE GAUCHE POUR TOURNER LES PAGES.